



CURSO GAMIFICATION

Plan de estudio



educación 





Nuestro propósito

Transformar positivamente la vida de las personas.

Queremos que seas protagonista en la transformación que estamos viviendo. Por eso, nos comprometemos a capacitarte para que estés al día con las necesidades digitales actuales.

Te invitamos a trabajar en conjunto para que descubras tu mejor versión y la potencies. Anímate, toma las riendas de tu futuro.

Code your future!

Contenido del curso

Descubre el poder del diseño de estrategias de videojuegos aplicadas a productos. Domina el arte de convertir tareas comunes en experiencias memorables.

Proyecto Integrador

Creación de tu propio proyecto gamificado

A partir de las teorías y prácticas trabajadas durante el curso, comenzarás desde la primera clase a crear las bases de tu propio proyecto gamificado.

- Definirás el o los tipos de jugadores que participarán de la experiencia.
- Determinarás los elementos de juego más adecuados para generar la motivación en las personas usuarias.

Crearás una estrategia de onboarding para tus usuarios, una vez que revises el Player Journey.

- Como último paso, pensarás y crearás las métricas, KPIs y OKRs que definen el éxito del proyecto.

Este trabajo formará parte de tu portfolio personal, y te servirá como experiencia profesional. Al finalizar, podrás subir tu proyecto a Behance y compartir el diploma en LinkedIn para destacar tu perfil utilizando @educacionit desde tus redes.

¿Qué aprenderás?

- Puntos, insignias y rankings del juego.
- Ludificación y aprendizaje basado en juego.
- Juegos prediseñados para un objetivo.
- Psicología del jugador: el efecto Zeigarnik.
- Tipos de jugadores y Player Journey.
- Motivación y fluidez.
- Análisis y benchmarking.
- Métricas, feedback y estadísticas.
- Aplicaciones en marketing digital.
- Buenas prácticas en social media.
- Gamificación en UX/UI.
- Casos de uso en eLearning.

Plan de estudios

1

Introducción a gamification

- Conceptos de Gamification.
- Ludificación.
- Juego serio: diseño para un fin específico.
- Aprendizaje basado en juego.
- Tipos de jugadores: Richard Bartle.
- Puntos, insignias y rankings.
- Condicionamiento operante.

2

La experiencia de juego

- Estatus, acceso, poder y cosas.
- Elementos del diseño de videojuegos.
- Player Journey: Amy Jo Kim.
- Benchmarking: análisis de casos de éxito.

3

El impacto de la diversión en las personas

- La motivación y la autodeterminación.
- Disparadores del comportamiento.
- El modelo de comportamiento: B. J. Fogg.
- Fluidez: Mihaly Csikszentmihalyi.
- Impulsores principales: Modelo Octalysis.

4

Medición de resultados

- Medición de resultados: KPI's y OKR's.
- Métricas, feedback y estadísticas.

- Aplicaciones en marketing digital.
- Buenas prácticas en Social Media.
- Gamificación en UX/UI.
- Casos de uso en eLearning.



Modalidad del Curso

Duración

4 semanas / 15 h

Frecuencia semanal

2 encuentros de 2 h

Modalidad

Online en vivo

Grupos reducidos

Promedio 20 personas

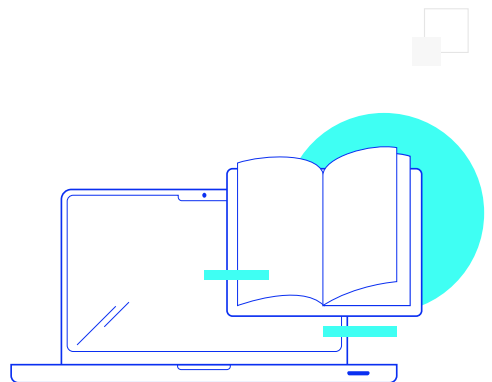
Nivel: Avanzado



- Principiante
- Intermedio
- Avanzado
- Experto

Dedicación fuera de clase

Además de las horas de clase, recomendamos que inviertas 4 h semanales extras para realizar los desafíos complementarios, estudiar el material de lectura y completar los exámenes del Alumni.



¿Cómo será tu experiencia?



Aprender haciendo

Ejercita y pon en práctica lo estudiado.



Trabajo en equipo

Une esfuerzos y potencia los resultados.



Clases grabadas

Consúltalas las veces que quieras.



Profesores expertos

Aprende de gigantes de la industria.



Asistente académico

Recibe soporte dentro y fuera de clase.



Plataforma Alumni

Encuentra recursos, materiales y clases.

¿Por qué Educación IT?



IT Créditos

Gana puntos al aprobar los exámenes de los cursos. Luego, podrás canjearlos por nuevos cursos sin costo alguno. Los IT Créditos que acumules no vencen ni se devalúan.



Garantía de aprendizaje

Si necesitas reforzar conceptos, recuperar clases o no estás satisfecho, ¡vuelve a tomar el curso sin ningún costo! Puede ser de forma total o parcial.



Comunidad en Discord

Mantente en contacto con la comunidad de EducaciónIT a través de nuestro servidor de Discord. Podrás hablar con tus compañeros, profesores, asistentes académicos y soporte.



Preguntas frecuentes



Si me pierdo una o más clases, ¿puedo recuperarlas?



Todas las clases quedan grabadas de por vida en tu plataforma Alumni. ¡Siempre podrás volver a verlas cada vez que lo necesites!

¿Cómo voy a aprender?

Te enfrentarás a situaciones de trabajo reales, en donde tendrás que aplicar lo aprendido de forma individual y en equipo. Por medio de la prueba y el error, irás superando desafíos y obteniendo nuevas habilidades que luego podrás aplicar en el ámbito laboral.



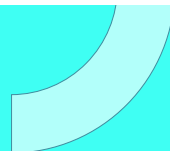
¿Cómo son las clases online en vivo?

Las clases duran entre 2 y 3 horas de lunes a viernes (sábados 3 o 4 hs) y se desarrollan de forma online en vivo en aulas virtuales, donde vas a poder interactuar con el instructor y tus compañeros.

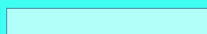


Manejamos cupos reducidos para que puedas tener un seguimiento más personalizado durante tu aprendizaje.





www.educacionit.com





@educacionit
