



CURSO TESTING AUTOMATION

Plan de estudio



educación 





Nuestro propósito

Transformar positivamente la vida de las personas.


Queremos que seas protagonista en la transformación que estamos viviendo. Por eso, nos comprometemos a capacitarte para que estés al día con las necesidades digitales actuales.

Te invitamos a trabajar en conjunto para que descubras tu mejor versión y la potencies. Anímate, toma las riendas de tu futuro.

Code your future!



Contenido del curso





Potencia tu carrera de Tester QA dominando los fundamentos de la automatización de pruebas. Conoce una de las herramientas más utilizadas del mercado para crear tests automatizados,

Prácticas en clase

A lo largo del curso, llevaremos adelante un proceso tal como ocurrirá en una situación real de trabajo. Armaremos un proyecto desde cero, incluiremos librerías, implementaremos la ejecución de acciones y verificaciones, leeremos datos desde un archivo externo, capturaremos evidencias, generaremos reportes y cargaremos el proyecto en GitHub.

Al finalizar, los alumnos tendrán un proyecto donde:

- Automatizarán la prueba sobre una aplicación web.
 - Leerán los datos de entrada desde un archivo externo.
 - Generarán capturas de evidencias.
 - Obtendrán un reporte de salida.
- 
- 

¿Qué aprenderás?

- Trabajar en un proyecto de automatización de pruebas sobre aplicaciones web.
- Utilizar los drivers de Selenium para el control de los navegadores.
- Localizar elementos HTML.
- Utilizar XPATH y CSS.
- Organizar los tests.
- Capturar evidencias de pruebas.
- Generar reportes: XML y HTML.
- Leer archivos para el manejo de datos.
- Usar Page Objects Model.
- Cargar el proyecto a GITHub y ejecutar por línea de comando.

Plan de estudios

1

Primer proyecto

- Presentación.
- Objetivos del curso.
- Introducción a la automatización de pruebas.
- Maven: definición y configuración.
- Creación y configuración de primer proyecto con IDE Eclipse.
- Armado de pom.xml.
- Estructura de una Clase Java.
- Repaso de estructura HTML de una página web para localizar elementos.
- Selección y configuración de Webdriver de Selenium.
- Funciones básicas Selenium.
- Localización de elementos: id.

2

Localizando elementos HTML

- Localización de elementos: name, class.
- Localización de elementos: xpath (ruta absoluta).
- Localización de elementos: xpath (ruta relativa).
- Localización de elementos: css.
- Localización de elementos: linkText y partialLinkText.
- Cómo realizar Debbug en caso de errores.
- Utilización Waits (Implicit, Explicit).
- Herramientas para localizar elementos.

3

Diseño y verificación de Test

- Nociones de asserts.
- Utilización de unit test con Test NG.
- Más anotaciones de Test NG: @Before y @After.
- Generación de reportes en: XML y HTML.
- Introducción al manejo de archivos.
- Generación de Screenshots con Selenium.
- Armado de Documento de Evidencias.

4

Modelo POM y reportes

- Organización de proyecto con POM: Page object Model.
- Armado de clases base.
- Ejecución de suite de pruebas con TestNG.
- Cross browser Testing.

5

Versionado del proyecto

- Manejo de datos con TestNg: Anotación @DataProvider.
- Upload y Download de archivos.
- Manejo de alertas y Pop up.
- Acceso a tables de una página.

6

Metodología de desarrollo en proyecto de pruebas y compatibilidad

- Acceso a base de datos.
- Uso de capabilities y ChromeOptions.
- Ejecutar tests por consola.
- Subir un proyecto al repositorio web Github con GIT.
- Cambios de la versión Selenium

Modalidad del Curso

Duración

5 semanas / 18 h

Frecuencia semanal

2 encuentros de 2 h

Modalidad

Online en vivo

Grupos reducidos

Promedio 25 personas

Nivel: Avanzado



- Principiante
- Intermedio
- Avanzado
- Experto

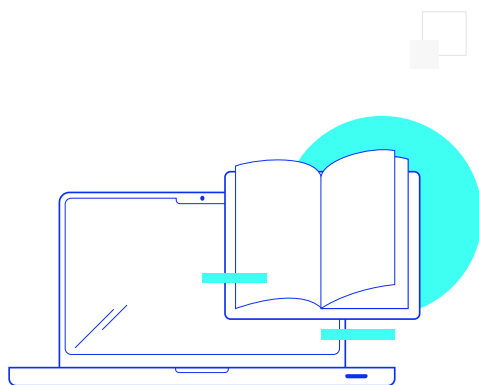
Requisitos

Es recomendable tener una base sobre:

- [Introducción a Java](#)
- [Tester QA Manual](#)

Dedicación fuera de clase

Además de las horas de clase, recomendamos que inviertas 4 h semanales extras para realizar los desafíos complementarios, estudiar el material de lectura y completar los exámenes del Alumni.



¿Cómo será tu experiencia?



Aprender haciendo

Ejercita y pon en práctica lo estudiado.



Trabajo en equipo

Une esfuerzos y potencia los resultados.



Clases grabadas

Consúltalas las veces que quieras.



Profesores expertos

Aprende de gigantes de la industria.



Asistente académico

Recibe soporte dentro y fuera de clase.



Plataforma Alumni

Encuentra recursos, materiales y clases.

¿Por qué Educación IT?



IT Créditos

Gana puntos al aprobar los exámenes de los cursos. Luego, podrás canjearlos por nuevos cursos sin costo alguno. Los IT Créditos que acumules no vencen ni se devalúan.



Garantía de aprendizaje

Si necesitas reforzar conceptos, recuperar clases o no estás satisfecho, ¡vuelve a tomar el curso sin ningún costo! Puede ser de forma total o parcial.



Comunidad en Discord

Mantente en contacto con la comunidad de EducaciónIT a través de nuestro servidor de Discord. Podrás hablar con tus compañeros, profesores, asistentes académicos y soporte.

Preguntas frecuentes

Si me pierdo una o más clases, ¿puedo recuperarlas?

Todas las clases quedan grabadas de por vida en tu plataforma Alumni. ¡Siempre podrás volver a verlas cada vez que lo necesites!

¿Cómo voy a aprender?

Te enfrentarás a situaciones de trabajo reales, en donde tendrás que aplicar lo aprendido de forma individual y en equipo. Por medio de la prueba y el error, irás superando desafíos y obteniendo nuevas habilidades que luego podrás aplicar en el ámbito laboral.

¿Cómo son las clases online en vivo?

Las clases duran entre 2 y 3 horas de lunes a viernes (sábados 3 o 4 hs) y se desarrollan de forma online en vivo en aulas virtuales, donde vas a poder interactuar con el instructor y tus compañeros.

Manejamos cupos reducidos para que puedas tener un seguimiento más personalizado durante tu aprendizaje.



www.educacionit.com



@educacionit
